

規管夾公仔機需平衡保障與營商

夾公仔機本應為市民帶來輕鬆娛樂，讓大朋友小朋友在商場或店鋪內享受「追逐心頭好」的刺激與樂趣。然而，近年部分裝置及經營模式逐漸加入明顯的賭博元素——高價值獎品、過度依賴運氣的設定、積分兌換甚至私下回購，這都令不少市民，尤其是青少年和兒童容易沉迷，產生不良社會影響。這些遊戲具有「以小博大」的博彩特性，政府有責任設立適當規限，保障參與者避免身心受損或蒙受重大金錢損失，同時確保活動在安全環境下進行，這一規管方向值得肯定。然而，規管不能只側重保護，更需兼顧便利營商與行業生存。過度嚴苛或「一刀切」的措施，可能扼殺一個由青年及初創人士主導的活力產業，違背政府一直強調的「平衡便利營商與規管」原則。

扼制夾公仔機博彩化

夾公仔機近年在香港迅速普及，不少由青年創業人士經營。他們以有限資金，在商場或街頭開設小型店鋪，提供年輕一代喜愛的休閒娛樂。這類生意門檻相對較低，已成為不少創業人士踏入社會的第一步。因此，合理的發牌制度，不但能維持行業健康發展，更可創造就業機會。問題核心在於部分店鋪為吸引客源，引入高額獎品或變相賭博元素。高價值獎品大幅提高玩家上癮風險，讓人不斷投入金錢，寄望「下

一次就中」。這種情況確實需要有效規管。政府計畫修訂《賭博條例》，直接向個別遊戲裝置發出有獎娛樂遊戲牌照，並要求張貼告示提升辨識度及加入沉迷風險警告，是正確且必要的起步。

政府計畫要求持牌人在店鋪入口張貼清晰告示，說明裝置已獲發牌，並加入沉迷風險警告。這有助市民清楚分辨合規場所。同時，由處所持牌人對裝置負起主要責任，則可強化經營者的日常管理意識，確保安全、衛生及合規操作。若發現個別裝置違規，可直接針對該裝置暫停或吊銷牌照，而無需影響整個處所的其他正常業務，大大提升執法效率和公平性。

對於坊間有不少聲音反映相關裝置的中獎幾率問題，包括夾公仔機的爪力、獎品出口大小等問題，甚至是否涉嫌違反商品說明條例，這些都值得在措施落實執行前進一步討論。牌照處可針對個別裝置的性質和風險對上述等問題施加特定條件。

這些措施對青年創業者尤為重要。過去灰色地帶讓不良經營者以高額獎品搶客，守法的小型店鋪反而處於劣勢。實施規管後，青年創業者與大財團將在同一規則下競爭，有利行業長期健康發展。

引領行業健康發展

至於網吧，政府提出兩個規管方案，包括全面納入《遊戲機中心條例》實施年齡限

制，或參考電競場地設豁免機制，並考慮加入「不得提供住宿服務」等條件。筆者認同加強安全規管，尤其是禁止過夜服務，以減低消防、衛生及治安隱患。但網路遊戲及電競已是新興產業及受國際認可的運動項目，規管必須保留適度彈性，避免過度限制產業發展。

夾公仔機與網吧反映了香港年輕一代的休閒需求，也承載了不少青年創業夢想。政府今次以「事不避難」的態度推動改革，值得支持。但規管不能成為阻礙創新的枷鎖，而應成為引領行業健康發展的指引。

只要堅持「平衡便利營商與公眾保障」的原則，相信香港能建立一套既有效保障青少年、又支持新興產業的現代化監管框架。期待政府廣納意見後，推出務實可行的最終方案，讓市民繼續享受安全、有趣的娛樂，亦為青年創業者保留一片發展空間。